**Instrucciones:** Usando las cuatro indicaciones a continuación, identifique cómo la aplicación demuestra un buen diseño de UX.

**[INSERTE EL PROTOTIPO ACÁ]**

1: Identifique al menos un aspecto de la aplicación que demuestre un diseño utilizable. Explique su razonamiento en 1-2 oraciones.

|  |
| --- |
| Sugerencia: ¿Está claro el diseño, la estructura y el propósito de la aplicación? ¿La aplicación tiene algún elemento o característica que facilite la navegación? |

|  |  |
| --- | --- |
| **Utilizable** |  |

## 

## 2: Identifique al menos un aspecto de la aplicación que demuestre un diseño equitativo. Explique su razonamiento en 1-2 oraciones.

|  |
| --- |
| Sugerencia: ¿La aplicación aborda las necesidades de las personas con diversas habilidades y antecedentes? |

|  |  |
| --- | --- |
| **Equitativo** |  |

## 

## 3: Identifique al menos un aspecto de la aplicación que demuestre un diseño agradable. Explique su razonamiento en 1-2 oraciones.

|  |
| --- |
| Sugerencia: ¿La aplicación inspira una reacción positiva del usuario al considerar sus pensamientos y sentimientos? ¿La aplicación atrae a los usuarios y los entusiasma para seguir usando la aplicación? |

|  |  |
| --- | --- |
| **Agradable** |  |

## 

## 4: Identifique al menos un aspecto de la aplicación que demuestre un diseño útil. Explique su razonamiento en 1-2 oraciones.

|  |
| --- |
| Sugerencia: ¿La aplicación resuelve el problema de "cómo ayudar a una persona ocupada que trabaja desde casa a seleccionar una comida para ser entregada?" ¿Cómo ayuda la aplicación a resolver este problema? |

|  |  |
| --- | --- |
| **Útil** |  |